

プログラミングでゲームを作る楽しさを体験しよう /



無料体験会について

全国の小学校でプログラミング教育が始まり、高校では新たな教科として「情報」が新設され全生徒が学習していきます。この機会にぜひ、体験ください。

体験内容

おにごっこゲームをつくろう

Scratchというビジュアルプログラミング言語を用いてネズミがネコから逃げるゲームを作ります。プログラミングがはじめてのお子様でも楽しみながらゲームを完成させられますのでご安心ください。



小学生向け

未経験OK!

※ScratchはMITメディアラボのライフロング・キンダーガーデン・グループが設計、開発、維持を行っています。 / Scratch Cat はScratchチームの商標です。

無料体験会へのご参加・お問い合わせ

期間: **7/2~7/17** 時間: 60分

無料体験の日時は上記期間にて個別に対応させていただきます。

お申し込み
フォーム



Scratchコースのご紹介

「一人ひとりが持つ多様な個性を活かし、伸ばす学び」を提供

順序立てて考え、目標に向かって行動できる「プログラミング的思考」を育みます。

カリキュラムに関する質問は、全てプロの指導者によるオンラインサポートで解決することができます。

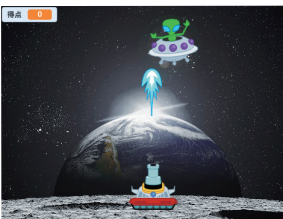
対象: 小学3~6年生 月額 **6,600**円^{税込}



プログラミングの楽しさを学べる はじめてのScratchコース

はじめてプログラミングを学ぶお子様に最適なコースです。
ゲームやアニメーションの制作を楽しみながら学べるため
飽きることなく継続して取り組みます。

カリキュラム紹介



シューティングゲームをつくろう



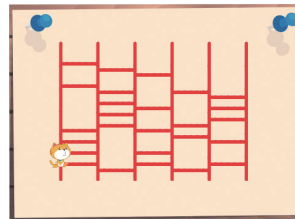
ブロック崩しゲームをつくろう



プログラミング的思考を学べる Scratchマスターコース

Scratchに慣れているお子様向けのコースです。
実践的なプログラミングでも必要となるアルゴリズムの基礎を
学べるため、お子様の論理的な思考を養います。

カリキュラム紹介



あみだくじアプリをつくろう



データ分析をしてみよう



STEP UP!

もっと学びたいとお考えのお子様には、実際のWebサイトやアプリなどの開発に利用されているプログラミング言語を学べるコースもご用意しています。プログラミングへの理解をさらに深めることができます。

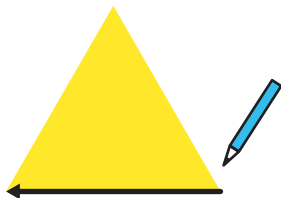
他のコースについてや、さらに詳しい内容を知りたい方は
Webパンフレットをご覧ください

<http://bit.ly/junior-pamphlet>



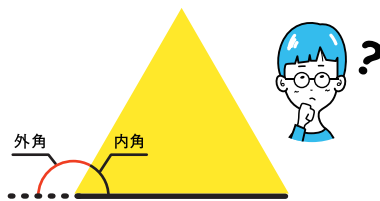
プログラミング的思考とは？

目標を決める



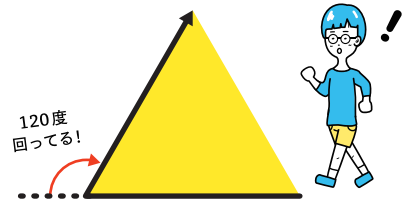
正三角形をプログラミングで描く
ことを目標にした場合、どのような
順序で考えれば良いでしょうか？

順序立てて考える



現実世界で自分が歩く時を想像
して、辺の長さや回転する角度
を考えましょう。

試行錯誤する



試行錯誤を繰り返しながら、目標
に近づくことでプログラミングの
思考を育むことができます。

TechAcademy ジュニア

プログラミングを通じ21世紀の新しい社会をより豊かに生きるために必要となる力を育む

テックアカデミージュニアは全国に展開する小中高生を対象としたプログラミング教室です。プログラミング・アプリ開発・デザインなどのITスキルを現役のプロによるマンツーマンサポートで学べるオンラインプログラミングスクールテックアカデミーが運営しています。教育実績は800社、30,000名を超えています。 <https://techacademy.jp/>

テックアカデミージュニアHP

<https://junior.techacademy.jp/>

